

# Jogo de Tabuleiro

## Solidariedade e Partilha

Contém 1 tabuleiro, 60 cartões de jogo (15 cartões verdes, 15 cartões azuis, 15 cartões cinzentos e 15 cartões rosa), 6 peões, 2 dados e um manual de instruções.

**Material Necessário:** Folhas para desenhar e lápis de cor!

### Regras e Instruções

- O grupo de jogadores/as define, democraticamente, a ordem de jogada;
- Os/As jogadores/as posicionam os seus peões na casa de partida;
- O/A jogador/a lança o dado;
- O/A jogador/a avança o número de casas que a face superior do dado apresenta;
- O/A jogador/a retira o cartão da cor da casa onde parou (excetuando as casas brancas, que não têm cartões associados);
- Se o/a jogador/a parar nas casas brancas n.º 7, n.º 13, n.º 20, n.º 45 e n.º 66 deve cumprir a consequência que a casa impõe neste manual de regras e instruções (ver abaixo);
- O/A jogador/a responde ao desafio que o cartão apresenta;
- Cada jogador/a só pode jogar uma vez em cada ronda, excetuando quando as regras da casa ou cartão ditam o contrário.

#### **Regras de todos os cartões “Verdadeiro ou Falso” (cartões verdes):**

- Se responderes acertadamente, avanças 5 casas;
- Se errares, não acontece nada.

#### **Regras de todos os cartões “Escolha Múltipla” (cartões azuis):**

- Se responderes acertadamente, avanças 3 casas;
- Se errares, recuas 1 casa.

#### **Regras de todos os cartões “Comunicar por desenho” (cartões cinzentos):**

- Se responderes acertadamente, avanças 10 casas;
- Se errares, vai para a casa onde está o/a jogador/a que está em último lugar. Se fores o/a jogador/a que está em último lugar, mantém-te na casa onde estás.

#### **Regras de todos os cartões “Afetos” (cartões rosa):**

- Se cumprires a missão do cartão “Afetos”, avança até à casa onde está o/a jogador/a que está em primeiro lugar. Se fores o/a jogador/a que está em primeiro lugar, avança 2 casas.

## Regras casas brancas especiais:

<p><b>Casa n.º 7</b> – Casa da Amizade</p>	<p>Sempre que um/a jogador/a para nesta casa, todos/as os/as jogadores/as avançam uma casa.</p>
<p><b>Casa n.º 13</b> – Casa da “Pequena Ilha Portuguesa”</p> <p>Sugestão de leitura: “A Escola com o maior coração do mundo”</p>	<p>Na pequena ilha portuguesa onde moras, todos e todas, sem exceção, são chamados/as e ouvidos/as nas decisões que afetam a comunidade. Tentas sempre assegurar que ninguém é excluído/a dos processos de tomada de decisão e isso faz de ti um/a embaixador/a para a igualdade extraordinário/a. Por isso, avança 10 casas.</p>
<p><b>Casa n.º 20</b> – Casa do Desrespeito</p> <p>Sugestão de leitura: “A Escola com o maior coração do mundo”</p>	<p>Testemunhaste o abandono dos cães Nani e Gordi no recreio da tua escola e nada fizeste. Aliás, até consideras que, quando não gostamos mais dos nossos animais de estimação, podemos abandoná-los! Lembra-te: todos os animais devem ser tratados com respeito! Recua 5 casas!</p>
<p><b>Casa n.º 45</b> – Casa do Nana e da Gordi</p> <p>Sugestão de leitura: “A Escola com o maior coração do mundo”</p>	<p>És muito responsável e tentas sempre cumprir todas as promessas que fazes. Por isso, desde que a tua escola acolheu os cães Nana e Gordi, cumpres, sem falhar, a tarefa de tratar deles todos os dias! Avança 3 casas!</p>
<p><b>Casa n.º 66</b> – Casa do Individualismo</p>	<p>A tua comunidade precisa da tua ajuda, mas tu não estás disponível para colaborar! Ultimamente, tens demonstrado uma atitude individualista! Recua para a Casa da “Pequena Ilha Portuguesa”.</p>

## Soluções

### Escolha Múltipla:

1. c) ; 2. b) ; 3. a) ; 4. c) ; 5. c) ; 6. a) ; 7. b) ; 8. c) ; 9. a) ; 10. b) ; 11. a) ; 12. b) ; 13. c) ; 14. b) ; 15. a)

### Verdadeiro ou Falso:

1.Verdadeiro; 2.Verdadeiro; 3.Verdadeiro; 4.Verdadeiro; 5.Falso; 6.Falso; 7.Falso; 8.Verdadeiro; 9.Verdadeiro; 10.Verdadeiro; 11.Falso; 12.Verdadeiro; 13.Verdadeiro; 14.Falso; 15.Verdadeiro.